

山西省晋城市教育局

晋市教校外监函字〔2026〕2号

晋城市教育局 晋城市科学技术局 晋城市科学技术协会 关于举办晋城市首届中小学生科技节活动的通知

各县（市、区）教育局，科技部门，科协，市直各学校，市管民办学校，各相关单位：

为深入贯彻落实《教育强国建设规划纲要（2024—2035年）》《全民科学素质行动计划纲要实施方案（2021—2035年）》、教育部等十八部门《关于加强新时代中小学科学教育工作的意见》、教育部等七部门《关于加强中小学科技教育的意见》文件精神，推动全市中小学科技教育高质量发展，市教育局联合市科技局、市科协，决定面向全市中小学生举办晋城市首届中小学生科技节活动，并就有关工作通知如下。

一、总体要求

以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，全面贯彻党的教育方针，落实立德树人根本任务，以“培植科教氛围、普及科学知识、弘扬科学精神、提升实践能力”为目标，通过多元化、实践性、趣味性兼具的科技活动，促进课堂教学与课外活动深度融合，增强青少年的探究能力与实践本领，构建学校、家庭、社会协同育人机制。

二、主题和时间

活动时间：2026年2月上旬—3月底（具体时间以组委会通知为准）

活动主题：科技赋能成长 创新点亮未来

三、活动内容

（一）开幕式

时间：2月4日上午

地点：晋城市矿区中学操场

内容：领导致辞，科技方阵展示，师生代表发言，启动仪式。

（二）“科普大讲堂”进校园

时间：3月9日到13日

地点：相关学校

内容：

1.开展“科学开学第一课”。全市各中小学校播放由山西科技学院专家录制的专题视频。

2.老科学家讲座。市科协邀请中国科学院老科学家，面向中小学校开展30场专题讲座。

3.本土专家讲座。市科技局、市教育局邀请煤与煤层气共采全国重点实验室专家、我市资深科技专家、山西科技学院相关领域专家，开展“煤层气开发利用”等主题讲座。

（三）科技竞赛

时间：2月4日—2月6日（开幕式后启动）

地点：晋城市矿区中学多功能厅等专用场地

竞赛项目：Logo 设计大赛、科技绘画比赛、创意编程比赛、创意智造比赛。参赛对象、比赛规则详见附件《晋城市首届中小小学生科技节科技竞赛项目和规则》。

（四）科学教育协同发展研讨会

时间：3月下旬（具体时间另行通知）

地点：另行通知

内容：

1.上半场（教育系统内部专题研讨会）。市、县两级教育部门分管领导，市教育局相关科室及全国科学教育实验区（校）负责人参加。

2.下半场（科教资源对接研讨会）。市教育局、山西科技学院、市科技局、市科协、煤与煤层气共采全国重点实验室、市域内省级科普基地等单位负责人参加。

议题：科普资源进校园机制建设、科学教育实践载体拓展、科学教育实验区（校）经验推广、跨学科融合路径、科学教师队伍建设、数字化赋能科学教育等。

（五）“科技探秘之旅”研学实践活动

时间：2月25日—3月2日

参加人员：本届科技节科技竞赛获奖学生代表、家长代表、优秀指导老师代表、优秀组织单位代表。

研学地点：晋城市开发区、煤与煤层气共采全国重点实验室、康硕（山西）智能制造有限公司、城市体验中心。

要求：分6县（市、区）及市直7个组，配备专职带队教

师，开展安全教育；发放“研学任务单”；研学后，提交心得体会或创意作品，优秀作品将在闭幕式集中展示并汇编。

（六）闭幕式暨成果展示

时间：3月31日上午

地点：矿区中学

内容：优秀成果展示、活动回顾、颁奖、代表发言、领导总结。

四、组织领导

为统筹活动组织工作，成立晋城市首届中小學生科技节组委会（下设办公室）。

主任：李靖芳 市教育局局长

副主任：崔广文 市教育局副局长

李振宇 市科技局副局长

曹峰毅 市科协副主席

成员：市教育局、市科技局、市科协有关科室负责人；各县（市、区）教育局分管领导、晋城市矿区中学校长；

组委会办公室设在市教育局，办公室主任由崔广文同志兼任；

科技竞赛活动裁判长：教育部专委会委员、全国创新名师申国平；

科技竞赛裁判员：邀请高校专家、我市相关行业技术骨干、资深科技教师组成专业裁判组。

五、工作要求

（一）强化组织领导，压实各方责任。各县（市、区）教育局、各中小学要由主要负责人牵头，明确职责分工、时间节点，结合本地本校抓好活动内容落实；各联动开放单位（科普场馆、企业、高校）要指定专人作为联络员，与教育部门对接，做好场地布置、安全排查、讲解培训等工作，形成“上下联动、多方协同”的工作格局，确保活动有序高效开展。

（二）聚焦资源利用，注重活动实效。充分挖掘并发挥晋城本土科普资源的支撑作用，结合不同学段学生认知规律与成长需求，设计差异化、个性化的实践活动，坚决避免形式化、同质化倾向；严格落实“学生主体、教师主导”原则，强化实践探究环节设计，让学生在深度参与中提升科学素养。

（三）加强安全保障，筑牢安全防线。严格落实安全责任制，提前对所有活动场地、设施设备进行全面安全隐患排查，制定针对性强、可操作的安全应急预案；研学活动需签订学校、家长、场地单位三方安全责任书，明确各方安全责任边界，统一为所有参与学生购买足额意外险；针对寒假期间低温、雨雪等天气特点，提前做好防寒保暖、防滑防冻、交通疏导及应急物资储备等工作，通过家长会、告知书等形式做好安全提醒，筑牢活动安全防线。

（四）加大宣传力度，营造浓厚氛围。构建“线上+线下”立体化宣传体系，通过市县两级融媒体中心、教育（科技、科协）部门微信公众号、校园广播、宣传栏等平台与形式，全方位宣传科技节活动动态、优秀案例、学生成果；积极动员家

长支持学生参与活动，形成“家校社”协同推进科技教育的浓厚氛围。

（五）做好总结提炼，建立长效机制。活动结束后，市县两级教育部门、各中小学及联动单位要及时系统总结活动经验成效；系统梳理科技节活动成果，将优质活动资源、特色课程体系、校地协同模式转化为常态化科技教育资源，建立“以节促教、以节促研”的长效机制。

附件：晋城市首届科技节科技竞赛项目和规则



（此件主动公开）

附件

晋城市首届中小學生科技节科技竞赛项目和规则

一、Logo 设计大赛及规则

1. 参赛对象

- (1) 全市所有在校大中小學生及家長；
- (2) 全市所有在职教师；
- (3) 晋城籍在外地高校（含本科、高职高专）以及中等专业学校就读的學生；

2. 作品要求

主题鲜明，紧扣“晋城市首届中小學生科技节”核心内涵及“科技赋能成长 创新点亮未来”主题，融入晋城地域特色，兼具科学性、艺术性，能体现青少年科技梦想与晋城科技发展愿景。

3. 格式要求

(1) 手绘作品：请选用彩色铅笔、马克笔等不易晕染的绘画工具进行创作，以确保线条清晰流畅、色彩鲜艳饱满，创意独特，构图简洁美观，色彩搭配协调，具有较强的视觉冲击力和辨识度，以纸质形式（A4）上交；

(2) 电子设计作品：提交作品为 JPG/PNG 格式，分辨率不低于 300dpi，单张图片大小不超过 5MB，提交作品时，需同

时提供源文件（PSD/AI 等格式均可）；

（3）提交作品同时附 50—300 字设计说明（含创意理念、元素解读等）。

4.作品提交时间及要求

自预通知发布之日起至 2026 年 1 月 30 日。各县（市、区）参赛作品由各县（市、区）教育局汇总审核后，统一提交组委会办公室；市直学校由各学校直接提交。各县（市、区）须在开幕式前确定本区域 Logo，作为开幕式出场标志，确定后统一提交组委会，由组委会统一制作展示。凡向本活动投稿者均视为同意并遵守本次征集活动各项规则。

5.著作权要求

晋城市首届科技节组委会将组织专家从所有参赛作品中评选出一、二、三等奖，并评选出一幅作品作为本届科技节及后续相关活动官方标识，其非商业著作权归组委会所有。要求作品为作者原创，严禁抄袭、剽窃，一经发现将取消参赛资格，相关著作权纠纷由投稿者自行承担。本次 Logo 征集活动的最终解释权归主办方所有。

6.作品提交地点

组委会办公室地址：晋城市教育局办公楼 4 楼 408 室，联系电话：2066040；投稿邮箱：jcjyxwjgk@163.com（电子作品及设计说明发送至该邮箱，邮件主题标注“Logo 设计大赛—作品名称—作者姓名”）；手绘作品现场提交或邮寄（邮寄需注明

“科技节 Logo 大赛作品”）。

二、科技绘画比赛及规则

1. 参赛对象

全市小学（4—6 年级）、初中、高中阶段（含普通高中、中专及职高）在校学生。比赛将按学段分组评比。

2. 比赛主题

“未来科技 魅力晋城”。聚焦科技赋能生活、绿色低碳发展与未来城市建设等方向，鼓励学生描绘科技与晋城融合发展的美好愿景。

3. 比赛规则

（1）比赛采用现场命题、现场创作的形式。全程封闭管理，参赛选手凭身份证（或教育主管部门出具身份证明）入场，按指定座位就座。

（2）绘画等所有工具均由选手自备（水彩、油画棒、彩铅、马克笔等均可），仅比赛用纸（4 开，54cm×38cm）由组委会统一提供。

（3）创作时间为 170 分钟。作品须由选手独立完成，不得携带任何参考资料、半成品或电子设备入场。

三、创意编程比赛及规则

1. 参赛对象

全市小学（4 至 6 年级）、初中在校学生。两个学段分别进行评比。

2.比赛规则

创意编程比赛分笔试和上机实操两部分。

2.1.笔试：

2月4日上午进行笔试，内容为信息技术基础知识，笔试合格者下午参加上机实操，其笔试成绩占总成绩的10%。

2.2.上机实操：

2.2.1.参赛选手统一在规定的机房参加比赛，提供Scratch、Python、C++等编程语言供选手选择，比赛期间不连接互联网。

2.2.2.现场命题，题目将在比赛开始时统一公布。

2.2.3.比赛时长150分钟，包括理解题目、编程实现、测试与提交，比赛期间不得提前离场，如有特殊情况需经现场裁判同意。

2.2.4.提交材料应包括：源代码、可执行文件（如有）、简要说明文档。

2.2.5.上机实操成绩占总成绩90%。

四、创意智造比赛及规则

1.参赛对象

全市小学（4至6年级）、初中、高中（含中专、职高）在校学生，三个学段分别进行评比。

2.比赛主题

“智慧晋城 数创未来”

3.参赛队伍及选手

每支队伍由2名学生自由组队参加（同校同年级优先），配备1名指导教师，指导教师负责赛前指导及队伍管理，不得参与现场制作。

4.比赛题目

比赛现场公布命题，围绕主题设定具体任务，选手结合题目要求设计并制作作品。

5.比赛形式

创客马拉松（2天时间）

6.比赛时间安排

设计制作阶段：第一天上午8:30—12:00，下午13:00—17:00；第二天上午8:30—12:00，选手在指定场地完成作品设计、编程、搭建及调试。

展示答辩阶段：第二天下午13:00—17:00，各队伍依次进行作品展示及答辩。

7.作品标准

7.1.符合比赛主题、命题

7.2.创意实现物化

7.3.使用组委会提供的开源硬件融入人工智能功能

8.参赛器材

8.1.每支参赛队伍需自备笔记本电脑（操作系统为 windows7 以上，不支持 ios 系统，编程平台为 mind+ 或 makecode,arduino IDE 等）、6节5号电池及3米长的插线板。

8.2.组委会为每一支队伍提供一套“中小学创客比赛专用套装”。

8.3.自备耗材及相关工具

8.3.1.耗材：KT板、卡纸、绒纸、瓦楞纸、绑绳、白乳胶、绒铁丝、胶水、胶带、冰棍棒等；

8.3.2.工具：热熔枪、美工刀、剪刀、尖嘴钳、绝缘胶带、尼龙扎带、双面胶、水彩笔、铅笔、橡皮、防护手套、数学文具等。

五、奖项设置

晋城市首届中小小学生科技节4项科技竞赛项目均设立一、二、三等奖、优秀辅导教师奖、优秀组织单位奖。

优秀获奖学生、优秀辅导教师、优秀获奖学生家长、优秀组织单位代表，将参加由晋城市首届科技节组委会组织的本地和外地研学活动。